Etapes de Gnassage

# Etape 1 : Vider le petit et grand gymnase.

## Grand Gymnase :

* Dégager les cages de foot, les paniers de basketball (date fixée avec JF, Laurent et les tecos).

## Petit Gymnase :

* Dégager tout le matos de muscu, sac de frappe et tout ce qui gêne.
* Dégager ce qu’il y a dans la réserve champagne.
* Tout ce qui doit être dégagé va dans les vestiaires, puis dehors en Naïades (sans entraver la circulation, on met le bordel du côté de là où étaient les animaux).
* Le local où on va chercher les ballons de foot etc. doit être rangé, clean mais **RIEN** ne doit être stocké dedans. Cette salle sert aux SST et au pompier durant la soirée, comme point de rapatriement des gens saouls.

# Etape 2 : Ranger la Zamockserie, le Matos et la Bidouille :

## Zamockserie :

Il faut dégager tout le bois qui est stocké en Zamockserie sous le parvis avant la cour des viscrits. On a un accès plus simple et mieux organisé pour chercher la Zamock’s et la tenture. De même pour chercher le bois nécessaire, 2 endroits différents. Une fois que la Zamock’s sera posée au grand gymnase, on transportera le bois nécessaire à l’intérieur car il faudra y gnasser dessus.

## Matos :

Il faut que ce soit clean, pour que chaque PG puisse s’y retrouver facilement quand il a besoin de chercher des outils, du matos etc. Un bon rangement avant et pendant le gnassage permet de gagner énormément de temps.

# Etape 3 : Zamockser et tenturer le Gymnase :

Une très longue et fastidieuse étape qui nous attend… Il faut Zamockser et tenturer tout le gymnase :

* Grand Gymnase : Zamock’s Grise – Tenture Noire
* Petit Gymnase : Zamock’s Rouge – Tenture Noire
* Salle Archis : Zamock’s Grise – Pas de tenture (les Archis ont)

Là où il y a des gros zaloeils au grand gymnase, on va recouvrir (pas la peine d’être propre) de la Zamock’s pour éviter de dégueulasser tout le reste. Le Gnassage des gros Zaloeils se fait une fois la moquette posée.

# Etape 4 : Gros Zaloeils + Petit Gymnase

Les gros Zaloeils sont aux mains des Chefs Matos. Pour leur organisation, ils veulent choisir leurs propres PG pour leur Zaloeils, qu’ils garderont si possible tout au long du gnassage (une même équipe sur le projet pour éviter que chaque jour il faille réexpliquer tout ce qu’il y a à faire).

Le début du gnassage sur les gros Zaloeils se fera essentiellement par les Chefs Matos (pour mettre en place les structures). Les PG dont ils auront besoin seront pour le Z’loeillage.

Concernant le Petit Gymnase, il va y avoir pas mal de petites choses à faire. Pour Zaloeiller dans le thème SteamPunk, il faudra tout d’abord construire le Pian’s SteamPunk, qui correspondra (du mieux qu’on peut) à la photo mise sur le Doc « Schéma Salles Fignos ». Ensuite ça sera des tuyaux, des engrenages par ci par là. Pleins de petites choses à faire par nous-mêmes et à poser partout.

# Etape 4 : Panc’s + Peinture Silo

* **A2-A3 :**
  + Il va falloir ajouter quelques Panc’s de Jeux Vidéos (un fantôme de Pac-Man, une Pokéball), et celle Game Cube et manettes. Il faudra aussi surement changer les choix et prix des panc’s au-dessus des Pian’s. Il faut juste acheter le placo, les découper et les peindre.
  + Au niveau du Silo, 62 gère (gnasseurs, choses à faire etc).
* **Foy’s :**
  + Ecriture à la craie au dernier moment pour au-dessus du Pian’s (choix des boissons).
  + Il y a une Grosse Panc’s du Foy’s (accrochée au mur) à refaire (celle avec marquée NDA Electroshock, Cocktail). Easy il faut juste remplacer ‘’NDA Electroshock’’ par ‘’Fignos 216’’.
* **Grand Gymnase** **:** 
  + Pian’s Central : Je sais pas comment faire pour afficher les prix et choix.
  + Pian’s Titanic : On garde le Zeppelin, il faut juste changer les choix, prix.
  + Panc’s Stand Photo : Grosse Panc’s rectangulaire avec dessus … ? Les Infographistes designent, dès que c’est fait on peut peindre !
* **Petit Gymnase :**
  + Pian’s K’ve (fait par les ptits) : Panc’s en forme de locomotive avec marqué les prix et choix dessus, à mettre au-dessus du Pian’s.
  + Pian’s Steam Punk (Cock’s) : Panc’s rectangulaire peinte en marron cuivreux, des engrenages qui sortent de la panc’s (ou accrochées à la Panc’s). Ou des engrenages autour. Il faut évidemment marquer les choix, prix de la Cock’s.
* **Cour d’honneur (ou U) :** 
  + Pians Auberge/Clack’s : On peut éventuellement peindre une Panc’s Zaloeil qui restera à l’auberge après (du même type que celle des mousseux) en trouvant une image Zaloeil avec du fromage et de la charcuterie.
* **U :**
  + Panc’s d’indication des choses (salles, toilettes) + Panc’s des bandes.
* **Salle de déphase (C-Vis)** :
  + Une grosse grosse Panc’s rectangulaire classique avec marqué ce qu’il y a à vendre par les C-Visseux (Flasque, Stickers, stylos, médailles, T-Shirt etc.).

# Etape 5 : Installer l’A2, l’A3

Nous pouvons commencer à installer l’A2 et l’A3 à partir du 16 Novembre. Avant cette date, ils compilent en A2 et le 15 Novembre aura lieu le tap’s des chambres associatives (48 RPZ) en A2. Dès que cela est fini ça part.

* On Zamockse tout (A2, A3) (en gris).
* On tenture l’A2 (En noir avec les morceaux pliés au propre qui sont dans le silo).
* On peut d’ores et déjà placer les Panc’s Jeux vidéos, Game Cube, Pian’s etc en A2. On boucle l’A2 une fois pour toute.
* Une fois que les Pian’s en A3 ont été déplacés, on peut faire les derniers ajustements de l’A3 (mousse expansive and co).

# Etape 6 : Installer la Salle de Déphase, le U et le Foy’s

## Salle de déphase :

La déco est aux mains des C-visseux et du Colon. Sinon ça part en Zamocks Grise, Tenture rouge et noire.

## U-Foy’s :

On zamockse au dernier moment, soit les 2-3 derniers jours (vu les allers-retours permanents, que ça soit propre au moment du Gala).

Pour le U, il n’y a que quelques Panc’s à mettre, une fois que tout est tenturé.

Pour le Foy’s, il y a les grosses Panc’s à installer, ainsi qu’un gros Zaloeil prévu par 106 qui sera en charge du projet (Robot).

# Etape 7 : DERENSAAAAAAAAAGE

Et oui ce n’est pas fini… Grand Prince dans l’âme, tout le monde dort le lundi. Par contre dès le mardi ça repart. Il est hors de question que, comme nous l’année dernière, les ptits doivent dérenser les Fignos (qui sont un Kdo, du début à la fin).

Je vous ferai parvenir un planning plus précis du dérensage, ceci était un léger rappel que le 4 Décembre ça n’est pas fini…

# Etape 8 : Zidents de Salles

Vu que les CCF ne pourront pas être partout tout le temps, nous avons décidé de créer des « Zidents Salles ». En gros les Zidents Salles doivent être principalement dans leur salle lorsqu’il y a gnassage dessus, connaître les choses à faire dans la salle et pouvoir nous transmettre à nous CCF les avancées, problèmes etc. Il sera notre interlocuteur principal pour la salle en question !

* Grand Gymnase : Les CCF (on y sera toujours)
* Petit Gymnase : 87
* A3 : 62 (il gère le silo, et donc à ce qu’il y aura dans la salle)
* A2 : 9
* Salle de Déphase : 107
* Discale (plus robot) : 106
* Foy’s (pour le reste) : 95